

УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ АЛЬФРЕДА НОБЕЛЯ
КАФЕДРА ІННОВАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ З ПЕДАГОГІКИ, ПСИХОЛОГІЇ ТА
СОЦІАЛЬНОЇ РОБОТИ

КВАЛІФІКАЦІЙНА РОБОТА БАКАЛАВРА

на тему

*“Особливості вибору комп’ютерних ігор
дорослими”*

Виконав: здобувач 4 курсу,
групи ПС-17-2
Спеціальності 053 «Психологія»
Леонович М.Г.
Керівник: Єрмолаєва Т.В.,
ст. викладач

м. Дніпро
2021

АНОТАЦІЯ

Леонович М.Г. Особливості вибору комп'ютерних ігор дорослими.

У кваліфікаційній роботі вивчаються особливості впливу підсвідомих страхів на вибір комп'ютерної гри серед групи дорослих людей, які з тою чи іншою частотою у вільний час грають у відеоігри.

Проведено аналіз 69 літературних джерел з досліджуваної проблеми і зроблені відповідні висновки.

В роботі представлені результати вивчення вподобань гравців щодо жанрів ігор, рівня їхньої ситуативної та особистісної тривожності, ступеню комп'ютерної аддикції.

Атестаційна робота складається зі вступу, двох розділів, висновків, додатків та списку використаних джерел. Загальний обсяг роботи складає 52 сторінки, з яких 44 сторінки основного тексту; містить 6 таблиць, 4 рисунка та 1 додаток. Список використаних джерел містить 69 найменувань.

Ключові слова: кібергравці, комп'ютерна залежність, інтернет залежність, комп'ютерні ігри, психіка.

S U M M A R Y

Leonovych M. G. Features of the choice of computer games by adults.

The qualification work examines the features of the influence of subconscious fears on the choice of computer games among a group of adults who play video games with more or less free time.

The analysis of 69 literature sources on the researched problem is carried out and the corresponding conclusions are made.

The paper presents the results of studying the preferences of players about the genres of games, the level of their situational and personal anxiety, the degree of computer addiction.

Certification work consists of an introduction, two sections, conclusions, appendices and a list of sources used. The total volume of the work is 52 pages, of which 44 pages of the main text; contains 6 tables, 4 figures and 1 appendix. The list of used sources contains 69 names.

Keywords: cyber players, computer addiction, internet addiction, computer games, psyche.

ЗМІСТ

ЗМІСТ	2
ВСТУП.....	Ошибка! Закладка не определена.
РОЗДІЛ 1	Ошибка! Закладка не определена.
КОМП'ЮТЕРНА ГРА ТА МОТИВАЦІЙНІ ВПОДОБАННЯ КІБЕРГРАВЦІВ	
Ошибка! Закладка не определена.	
1.1 Особливості особистості кіберспортсменів в Україні та у світі	Ошибка! Закладка не определена.
1.2 Класифікація комп'ютерних ігор за жанрами	Ошибка! Закладка не определена.
1.3 Класифікація страхів, причини їх виникнення	Ошибка! Закладка не определена.
1.4 Вплив комп'ютеру на людську психіку та передумови формування комп'ютерної залежності.....	Ошибка! Закладка не определена.
Висновки до розділу 1	Ошибка! Закладка не определена.
РОЗДІЛ 2	Ошибка! Закладка не определена.
ЕМПІРИЧНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ ВПЛИВУ ТРИВОЖНОСТІ НА РОЗВИТОК КОМП'ЮТЕРНОЇ АДДИКЦІЇ ТА ВИБОРУ КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР ДОРΟΣЛИМИ.....	
2.1 Методологічне обґрунтування дослідження	Ошибка! Закладка не определена.
2.2. Методичне забезпечення дослідження	Ошибка! Закладка не определена.
2.3 Організація дослідження	Ошибка! Закладка не определена.
2.4. Результати дослідження комп'ютерних вподобань гравців	Ошибка! Закладка не определена.
Висновок до розділу 2.....	Ошибка! Закладка не определена.
ВИСНОВКИ.....	Ошибка! Закладка не определена.
СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ	Ошибка! Закладка не определена.